}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | **Felipe Ignacio Sebastián Elgueta Parra**  **Claudio Hernan Jara Alvarez** |
| --- | --- |
| Rut | **19989675-k**  **21.276258-k** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática** |
| Sede | **San Andres,Concepcion** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

| Nombre del proyecto | *Escribe el nombre de tu Proyecto APT.* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | * Desarrollo Web o aplicaciones * Comercio Electrónico * Base de datos * Experiencia de usuario * Seguridad informática * Logística y gestión de Inventarios * Análisis de datos * Optimización SEO * Automatización de marketing |
| Competencias | * Realizar pruebas de certificación tanto de los productos como de los procesos utilizando buenas prácticas definidas por la industria . * Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos de acuerdo a los requerimientos de la organización. * Gestionar Proyectos Informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización. * Construir modelos de los datos para soportar los requerimientos de la organización de acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo. * Desarrollar la transformación de grandes volúmenes de datos para la obtención de información y conocimiento de la organización a fin de apoyar la toma de decisiones y la mejora de los procesos de negocios de acuerdo a las necesidades de la organización. * Construir el modelo arquitectónico de una solución sistémica que soporte los procesos de negocio de acuerdo a los requerimientos de la organización y estándares de la industria. * Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos * Programar Consultas o rutinas para manipular información de una base de datos de acuerdo a los requerimientos de la organización * Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos de la organización, acordes a tecnologías de mercado y utilizando buenas prácticas de codificación * Implementar soluciones sistémicas Integrales para automatizar y optimizar procesos de negocio de acuerdo a las necesidades de la organización * Resolver las vulnerabilidades sistémicas para asegurar que el software construido cumple las normas de seguridad exigidas por la industria |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | *Todo proyecto, ya sea una innovación, producto, servicio, etc., pretende dar respuesta a una situación o problemática. Señala qué problema busca solucionar tu proyecto y la relevancia que tiene para el campo laboral de tu carrera. También menciona el contexto en que esta problemática se sitúa (lugar, a quienes impactaría, etc.). Es importante que esta problemática sea relevante en el contexto de la profesión, siendo su resolución un aporte real o simulado a la organización u entorno en el que se sitúa. Algunas preguntas que pueden ayudarte a responder este apartado son:*   * *¿Por qué escogiste este tema? ¿Por qué es relevante este tema para el campo laboral de tu carrera?* * Para abarcar un mercado inexplorado el cual está siendo utilizado por un grupo de gente lo cual cada día toma más popularidad, Este tema será relevante para el campo laboral de mi carrera por que intentaremos abarcar diferentes tipos de áreas de desempeño, las cuales nos ayudarán bastante al momento de querer ejercer como informáticos en el futuro. * *¿Dónde se ubica la situación que vas a abordar? (Ej.: País, región, comuna o institución) ¿Cuáles son las características principales de ese lugar?* * Chile * *¿A quiénes afecta o impacta la situación que vas a abordar? (Ej.: Grupo etario, usuarios de algún servicio, etc.).* * Grupo de gente que sea coleccionista de alguna franquicia o utilice estos medios como un negocio * *¿Cuál sería el aporte de valor (real o simulado) de tu Proyecto APT para el contexto laboral y/o social en que se situaría?* * Entregar una plataforma que potencie y facilite la obtención con la venta de estos artículos, mostrando comparativas con el mercado extranjero y el valor que este tiene en el país. Gracias a esto crecerá el mercado que existe sobre este tema. |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | *Señala qué se espera lograr con el proyecto (objetivo) y describe brevemente en qué consistiría, cómo planeas abordar la problemática presentada en el apartado anterior.*   * Se espera crear una plataforma en la cual se pueda vender artículos coleccionables (Principalmente cartas en primera instancia) donde existirán diferentes tipos de usuario, donde estos podrán publicar un artículo como también tener una “lista de deseos” la cual al tener seleccionado cierto artículo y este sea publicado para la venta por otro usuario este será notificado. * Tendrá uso de ubicación para así mostrar de donde es realizada la publicación, ya que de esta forma se puede impulsar la venta local pero también si el usuario lo desea podrá realizar búsquedas nacionales de manera futura. * La clasificación de usuario existirá para que estos tengan un historial de usuario de las ventas efectuadas y si este tuvo algún problema con otro usuario, como también mostrar en su perfil la cantidad de ventas realizadas con las publicaciones activas. * La publicación del artículo se espera que cumpla con la funcionalidad de mostrar una comparativa del precio publicado por el usuario con el que otras personas lo han publicado como también el precio que puede tener este en otras plataformas internacionales. De esta manera para que el usuario conozca la diferencia de precio local con el internacional. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *Justifica cómo se relaciona tu Proyecto APT con el perfil de egreso de tu carrera y, en particular, con las competencias del perfil de egreso que seleccionaste anteriormente.*  *¿De qué manera se relaciona el Proyecto APT con el perfil de egreso de tu carrera? ¿De qué manera son necesarias las competencias que seleccionaste para resolver la problemática a trabajar?*  La relación que tiene este proyecto con nuestro perfil de egreso es que nos da una notoriedad al lograr tener una plataforma ya en marcha nos permite demostrar que ya tenemos cierta experiencia con los lenguajes de programación mayormente usado en las empresas de desarrollo de software ,además que en nuestro primeros años como ING en informática nos encontramos programando. |
| Relación con los intereses profesionales | *Señala cómo se relaciona el Proyecto APT que propones con tus intereses profesionales.*  *¿Cuáles son tus intereses profesionales? ¿Qué aspectos de tus intereses profesionales se ven reflejados en tu Proyecto APT? Realizar este Proyecto APT, ¿de qué manera va a contribuir a tu desarrollo profesional?*  Nuestro interés profesional el poder seguir programando plataformas las cuales las personas necesiten o que no se hayan explorado ,lograr ver desde otro punto de vista ciertos problemas y darles una solución que logre satisfacer a los usuarios y clientes. |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *Justifica brevemente por qué es posible desarrollar tu proyecto APT. Considera el tiempo y materiales que necesitas para desarrollarlo, así como los posibles factores externos que podrían dificultar y facilitar su desarrollo.*  *¿Por qué crees es posible desarrollar tu Proyecto APT? Para responder esta pregunta debes tener en consideración:*   1. *Duración del semestre* 2. *Horas asignadas a la asignatura* 3. *Materiales requeridos* 4. *Factores externos que facilitan su desarrollo* 5. *Factores externos que dificultan su desarrollo y maneras en que podrías solucionarlos*   La factibilidad de lograr de llevar a cabo nuestro proyecto son altas ya que son 11 semanas de desarrollo , ya tenemos el contacto de los interesados que son futuros usuarios de nuestro app móvil ,también tenemos los materiales necesario y tenemos lo más importante que es el interés de poder solucionar esta problemática de nicho que en algún futuro cercano será altamente conocido aca en chile y en otros países. |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | Crear una plataforma para la venta de artículos coleccionables |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | Automatizar y facilitar la venta de articulos coleccionables, dando a conocer precios a los que son valorados, integrando diferentes funcionalidades a los usuarios, entregando una plataforma amigable con este |

| **5. Metodología** |
| --- |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| La manera en la que abordaremos el proyecto será con el modelo de metodología Scrum,ya que esta nos permite crear un plan de proyecto flexible y feedback continuo ,además de enfocarnos en las funcionalidades más deseada y necesarias por los interesados del proyecto , esto nos permite complementar durante el desarrollo del proyecto  *Describe cómo abordarás el problema o situación que se identificó anteriormente, señalando la metodología que se utilizará para cumplir con tu objetivo.*  *Cuando el proyecto a desarrollar es grupal, es necesario incorporar la definición de las funciones, tareas y responsabilidades asociadas a cada integrante del equipo.* |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
| **Avance** | **Sprint 1** | Desarrollar la app con la distribución de registro de usuario (comprador, vendedor, tienda establecida),listado de productos y una interfaz de usuario. | **Primero se realizará la creación de los niveles y la interfaz para el usuario antes de integrar las funcionalidades** |
| **Avance** | **Sprint 2** | calificación de experiencia con el vendedor,clasificación de usuario en base a transacciones anteriores , historial de compra y ventas del usuario |  |
| **Avance** | **Sprint 3** | Valorización de los productos ,comparativa de precios anteriores y mejoras de interfaz . |  |
| **Avance** | **Sprint 4** | filtro de búsqueda ,manejo de ubicación,integración de apis necesarias ,metodo de comunicacion vendedor cliente y seguridad de cuenta. |  |
|  |  |  |  |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| OFRECER PROPUESTAS DE SOLUCIÓN INFORMÁTICA ANALIZANDO DE FORMA INTEGRAL LOS PROCESOS DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DE LA ORGANIZACIÓN | **Definición de proyecto** | Tener desarrollado un plan de trabajo junto a la definición del proyecto para que este sea presentado hacia nuestros docentes encargados | **Realización de documentación y presentación** | *2 semanas* | *Claudio Jara*  *Felipe Elgueta* | *Dificultades para decidir qué metodología utilizar para la realización del proyecto* |
| DESARROLLAR UNA SOLUCIÓN DE SOFTWARE UTILIZANDO TÉCNICAS QUE PERMITAN SISTEMATIZAR EL PROCESO DE DESARROLLO Y MANTENIMIENTO, ASEGURANDO EL LOGRO DE LOS OBJETIVOS. | *Implementación de integración continua* | *Se configura una interfaz donde podamos tener acceso a las modificaciones y avances que hemos realizado, de esta manera ser probados y documentados de manera inmediata* | *Github* |  | *Claudio Jara*  *Felipe Elgueta* |  |
| CONSTRUIR PROGRAMAS Y RUTINAS DE VARIADA COMPLEJIDAD PARA DAR SOLUCIÓN  A REQUERIMIENTOS DE LA ORGANIZACIÓN, ACORDES A TECNOLOGÍAS DE MERCADO Y  UTILIZANDO BUENAS PRÁCTICAS DE CODIFICACIÓN | *Establecer sistema de venta y clasificación* | *Cumplir con la funcionalidad de venta y clasificación de usuario propuesta para el proyecto* | *Lenguajes y programas para la codificación y realización de código* |  | *Claudio Jara*  *Felipe Elgueta* |  |
| IMPLEMENTAR SOLUCIONES SISTÉMICAS INTEGRALES PARA AUTOMATIZAR Y OPTIMIZAR PROCESOS DE NEGOCIO DE ACUERDO A LAS NECESIDADES DE LA ORGANIZACIÓN. | *Implementar sistema de ventas y clasificación* | *Tener desarrollado la manera en que los usuarios puedan vender sus artículos y puedan clasificar a sus vendedores* | *Lenguajes y programas para la codificación y realización de código* |  | *Claudio Jara*  *Felipe Elgueta* |  |
| RESOLVER LAS VULNERABILIDADES SISTÉMICAS PARA ASEGURAR QUE EL SOFTWARE CONSTRUIDO CUMPLE LAS NORMAS DE SEGURIDAD EXIGIDAS POR LA INDUSTRIA. | *Pruebas de seguridad* | *Realizar pruebas de seguridad para asegurar la protección de los datos de los usuarios* | *Programas para realizar las pruebas de seguridad* |  | *Claudio Jara*  *Felipe Elgueta* |  |
| PROGRAMAR CONSULTAS O RUTINAS PARA MANIPULAR INFORMACIÓN DE UNA BASE DE DATOS DE ACUERDO A LOS REQUERIMIENTOS DE LA ORGANIZACIÓN. | *Establecer filtro de búsqueda y ciertos valores a los artículos* | *Los artículos tengan algún tipo de identificación para que estos puedan ser utilizados para ser filtrados a través de consultas* |  |  | *Claudio Jara*  *Felipe Elgueta* |  |
| DESARROLLAR LA TRANSFORMACIÓN DE GRANDES VOLÚMENES DE DATOS PARA LA OBTENCIÓN DE INFORMACIÓN Y CONOCIMIENTO DE LA ORGANIZACIÓN A FIN DE APOYAR LA TOMA DE DECISIONES Y LA MEJORA DE LOS PROCESOS DE NEGOCIOS, DE ACUERDO A LAS NECESIDADES DE LA ORGANIZACIÓN | *Integración de base de datos de los artículos* | *Implementar un sistema de base de datos existentes sobre los artículos que serán publicados* |  |  |  |  |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| *Describe actividades del punto anterior* |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)